

Documentation AMC

Table of contents

Introduction	3
Prise en main	4
AMC en mode conception	5
La fiche du mot	10
Le menu "clic-droit"	11
AMC en mode jeu	12
La fiche du mot	13
Menus, commandes, paramètres	16
Le menu principal	16
Paramètres	17
La barre d'outils	19
La grille de mots croisés	19
trucs et astuces	19

ATELIER DE MOTS CROISES



=====**Version 2.0**=====

AMC est un logiciel pour amateur de mots croisés. Il permet de jouer à des grilles déjà créées, mais surtout, c'est un véritable atelier de création de nouvelles grilles, aidé de fonctions ultra-rapides de recherche de mots dans des dictionnaires intégrés.

[Présentation et prise en main rapide](#)

[Le mode jeu](#)

[Le mode Conception](#)

AMC est un logiciel de JLP Fractware pour Windows 7 et versions ultérieures.
Si ce logiciel vous est utile, vous pouvez encourager l'auteur par mail à jlpfractware@free.fr

Documentation à jour pour AMC 2.0.0

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easily create PDF Help documents](#)

Prise en main

L'Atelier de Mots croisés (AMC) est un logiciel de jeu et de création de mots croisés. Il fonctionne, au choix, dans un des deux modes appelés "**Jeu**" ou "**Conception**".

Prise en main en mode Jeu

Dans ce mode, vous jouez de manière classique aux mots-croisés. AMC vous propose de choisir une grille parmi celles qui sont fournies, et vous devez la remplir en devinant les mots cachés derrière les définitions. AMC vous permet de sauvegarder votre travail à tout moment, et met à votre disposition un puissant dictionnaire si vous souhaitez un coup de main. Si vous préférez donner votre langue au chat pour une définition particulièrement difficile, AMC vous soufflera la solution.

AMC pas à pas :

- 1) Choisissez dans le menu principal "Fichier", puis "Ouvrir", et sélectionnez le fichier "Grille1.amc", fourni avec le programme.
- 2) Une grille de mots croisés 10x10 apparaît. Cliquez n'importe où sur la grille...
- 3) Deux zones, une horizontale, et une verticale se teintent de jaune. Simultanément, les deux définitions des mots correspondants apparaissent à droite de la grille.
- 4) Vous avez une idée sur une des définitions? Alors cliquez sur le gros bouton orné d'une zone jaune horizontale ou verticale, selon le mot choisi.
- 5) Tout en haut de la fiche qui apparaît, il vous suffit de taper le mot que vous avez trouvé, puis de cliquer sur OK. Vous séchez ? Alors utilisez le dictionnaire intégré ou donnez votre langue au chat.
- 6) retour en 2)... jusqu'à la fin de l'exercice!
- 7) quand vous avez entièrement terminé, cliquez sur ce bouton de vérification dans la barre d'outils afin de demander à AMC de contrôler votre travail. AMC relèvera tout oubli de votre part, ou toute différence avec la solution imaginée par l'auteur.

Prise en main en mode Conception

Vous rêvez de créer vos propres grilles? Alors ce mode est fait pour vous. Assisté de puissantes fonctions qui puisent les mots dans un dictionnaire de 350.000 mots, AMC vous simplifie considérablement la tâche, afin de vous laisser la part "noble" du travail : la recherche de définitions pertinentes! Si vous souhaitez distribuer vos créations, AMC peut imprimer votre grille dans un format similaire à celui des magazines de mots-croisés, mais vous pouvez aussi envoyer (par mail par exemple) la grille que vous avez créée, car c'est un simple fichier texte non protégé. Il suffit à votre correspondant de télécharger gratuitement AMC et de charger, en mode jeu, la grille que vous lui avez envoyée.

[Prise en main du mode Conception](#)

Menus, commandes, paramètres

[Description détaillée des menus, commandes et paramètres.](#)

Prise en main de AMC en mode conception

AMC vous assiste tout au long du processus de création d'une grille de mots croisés.

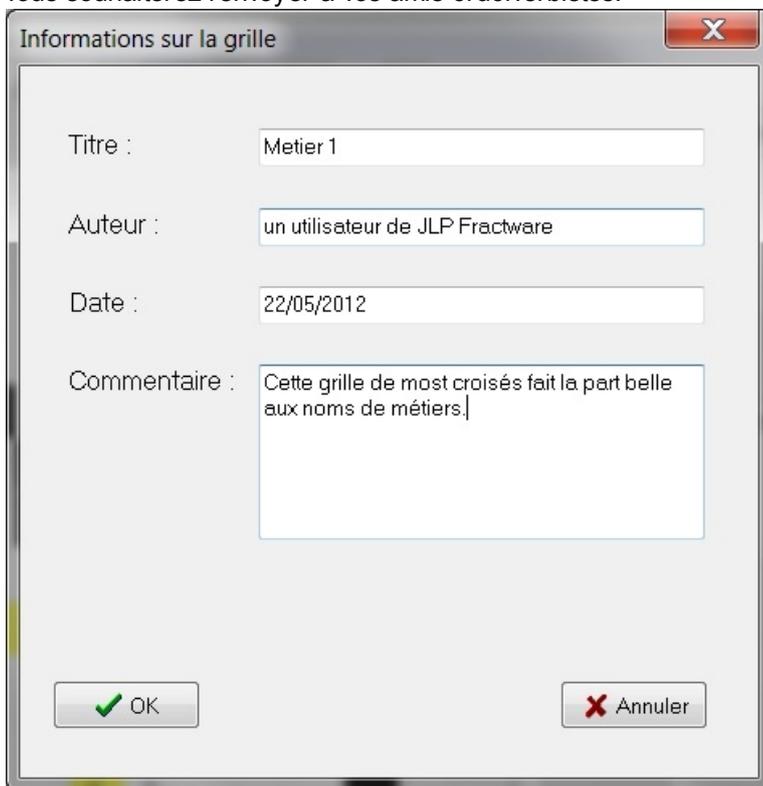
Commencez par choisir une taille de grille.

Pour cela, vous pouvez choisir "nouvelle grille" dans la mini-fenêtre qui s'affiche au démarrage de AMC, ou le menu Fichier->Nouveau. Une nouvelle fenêtre vous invite à choisir les dimensions de votre grille. Par exemple choisissez 12 par 12.

Une grille vide 12 x 12 est alors affichée. Si vous cliquez n'importe où dans la grille, deux lignes, une horizontale et une verticale, sont colorées en jaune. Elle correspondent au champ d'action des deux boutons utilisant le même graphisme, que vous trouvez en bas à droite de la fenêtre de AJL.

Nommez et décrivez votre grille

Activez le menu Fichier -> Informations. Un écran vous permet décrire votre grille, ce qui vous sera utile quand vous souhaiterez l'envoyer à vos amis cruciverbistes.



The screenshot shows a dialog box titled "Informations sur la grille" with a close button (X) in the top right corner. It contains the following fields:

- Titre : Metier 1
- Auteur : un utilisateur de JLP Fractware
- Date : 22/05/2012
- Commentaire : Cette grille de most croisés fait la part belle aux noms de métiers.

At the bottom, there are two buttons: "OK" with a green checkmark icon and "Annuler" with a red X icon.

Plaçons votre premier mot.

Par exemple, un mot de 12 lettres afin de faire le 1 horizontal, disons AGRICULTRICE. Cliquez n'importe où sur la ligne du 1 horizontal. Elle se colore en jaune. Appuyez sur le bouton portant la ligne horizontale jaune. La fiche du mot apparaît. Indiquez votre mot "AGRICULTRICE" dans le champ "mot proposé" et votre définition dans la case en dessous. Disons "travailleuse de terrain".

Mot en 1 horizontal

Mot proposé: AGRICULTRICE

Définition: Travailleuse de terrain

Contrainte sur le mot: ??????????????

Appel au dictionnaire intégré

Longueur mini	Longueur maxi
<input type="text" value="12"/>	<input type="text" value="12"/>

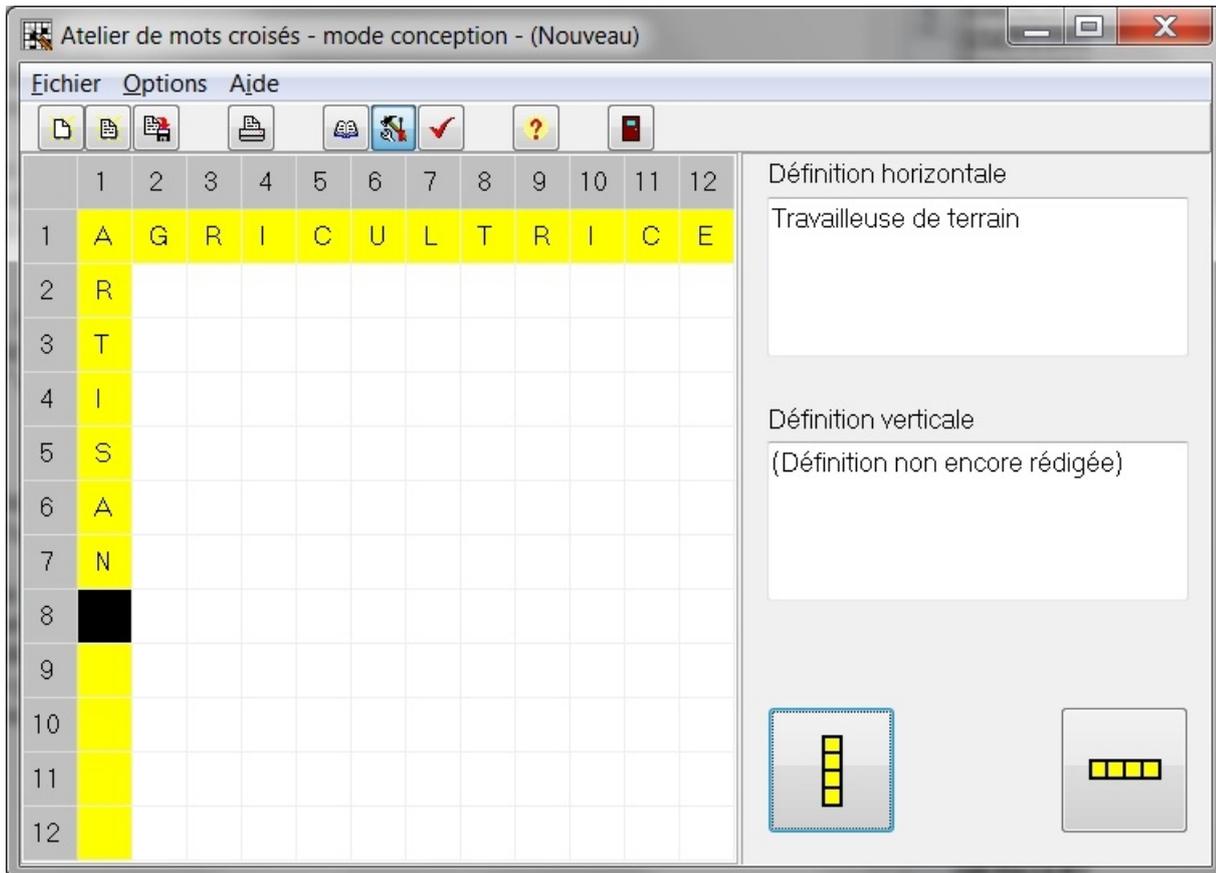
Longueur mini

1000 mots satisfont aux contraintes

Plaçons votre second mot.

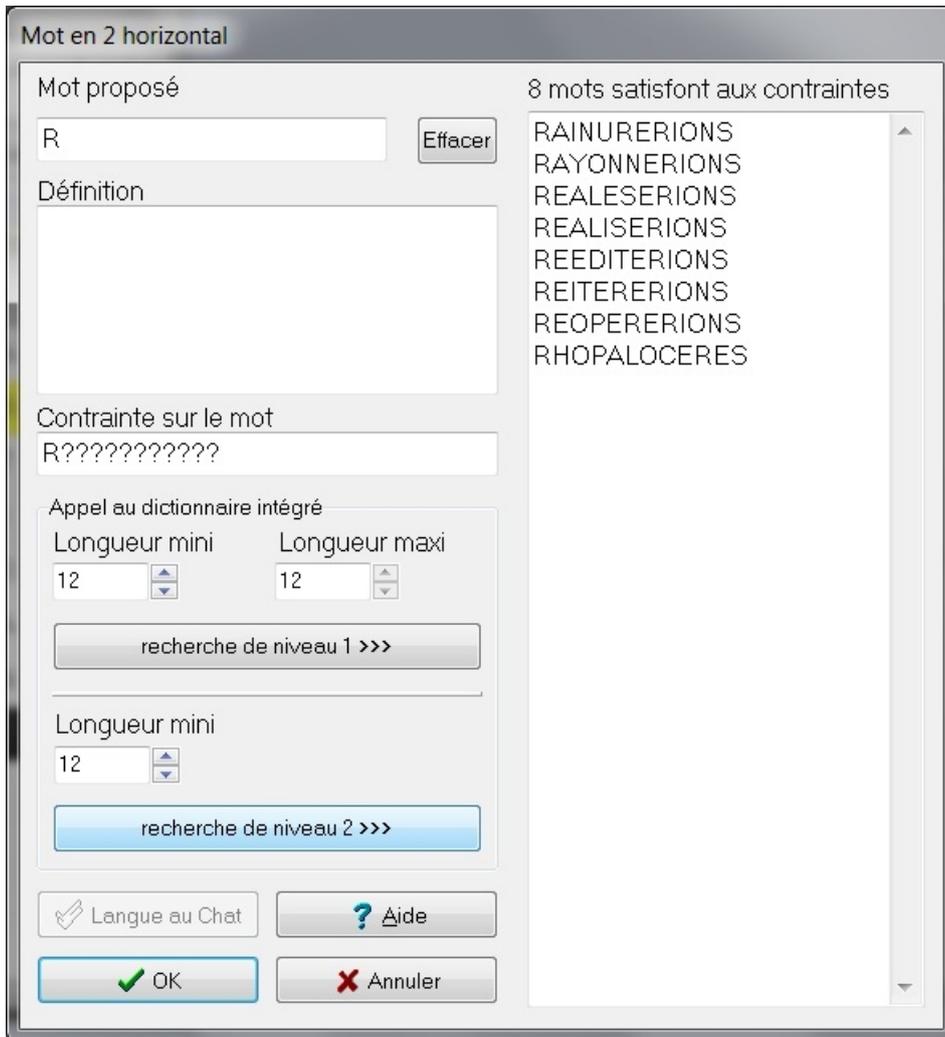
Par exemple, un mot de 7 lettres en 1 vertical. Répétez l'opération ci dessus : cliquez n'importe où dans une des cases du 1 vertical et appuyez sur le bouton marqué d'une ligne verticale. La fiche du mot apparaît.

Vous constaterez qu'un champ "contrainte sur le mot" est valorisé à "A?????????????". Cela signifie que le A en 1ère lettre est imposé par une contrainte de croisement, et que les 11 autres lettres (les "?") sont encore libres. Par exemple, indiquez : "ARTISAN". Ne donnez pas de définition. Vous constaterez que AMC ajoute automatiquement une case noire, car votre mot ne fait que 7 lettres. D'autre part AMC précise que vous n'avez pas encore rédigé de définition en indiquant dans le champ définition "(définition non encore rédigée)".



Placons votre troisième mot.

Soyons amiteux, un mot de 12 lettres en 2 horizontal. Laissons AMC nous aider. Sélectionnez le 2 horizontal et appelez la fiche mot. Utilisez le compteur "longueur mini" pour le positionner à 12 et appuyez sur le bouton "recherche de niveau 1". AMC affiche alors tous les mots de 12 lettres satisfaisant à la contrainte de croisement de ce mot. C'est à dire un R en position 1. Des milliers de solutions sont possibles.



Que c'est il passé ?

Pour chacune des 5227 possibilités de la liste de niveau 1, AMC a testé s'il était possible de trouver un mot vertical dont la 1ère lettre est celle imposée par le mot "AGRICULTRICE", et la 2ème celle imposée par le mot testé, le tout en tenant compte de la possibilité de créer des cases noires! Seuls 8 mots sur les 5227 possibles passent ce filtre. Choisissez un des mots proposés.

Les cases noires

Voilà, vous maîtrisez 90% de AMC. Il vous reste à apprendre à manipuler les cases noires, car vous aurez besoin d'en créer, d'en enlever, de changer d'avis, etc.. La gestion des cases noires est simplement effectuée par un clic-droit à l'endroit choisi de la grille, ce qui ouvre un menu contextuel qui permet de les ajouter ou de les supprimer.

Description détaillée de AMC en mode conception

Pour de plus amples détails, voyez les rubriques suivantes :

- [Les menus de la fenêtre principale](#)
- [Les commandes de la barre d'outils](#)
- [La barre d'outils](#)
- [Trucs et astuces](#)
- [Le menu "popup" obtenu par clic-droit sur la grille](#)
- [La "fiche du mot"](#)

La fiche du mot

La fiche du mot en mode conception

Mot en 1 horizontal

Mot proposé: AGRICULTRICE [Effacer]

Définition: Travailleuse de terrain

Contrainte sur le mot: ??????????????

Appel au dictionnaire intégré

Longueur mini: 12 | Longueur maxi: 12

[recherche de niveau 1 >>>]

Longueur mini: 2

[recherche de niveau 2 >>>]

[Langue au Chat] [? Aide]

[OK] [Annuler]

1000 mots satisfont aux contraintes

champ "mot proposé"

saisissez dans ce champ le mot à trouver à l'emplacement choisi

champ "définition"

saisissez ici la définition du mot. Vous pouvez laisser temporairement le champ vide, pour vous concentrer sur la création de la grille proprement dite, AMC saura vous rappeler en temps utile les définitions manquantes

contrainte sur le mot

La contrainte de croisement est une succession de lettres ou de '?'. Elle modélise, sur la longueur maximale du mot qu'il est possible de saisir, les lettres obligatoires résultant des mots déjà saisis dans l'autre sens, et qui croisent le mot et les lettres "libres", représentées par des '?'.

recherche de niveau 1

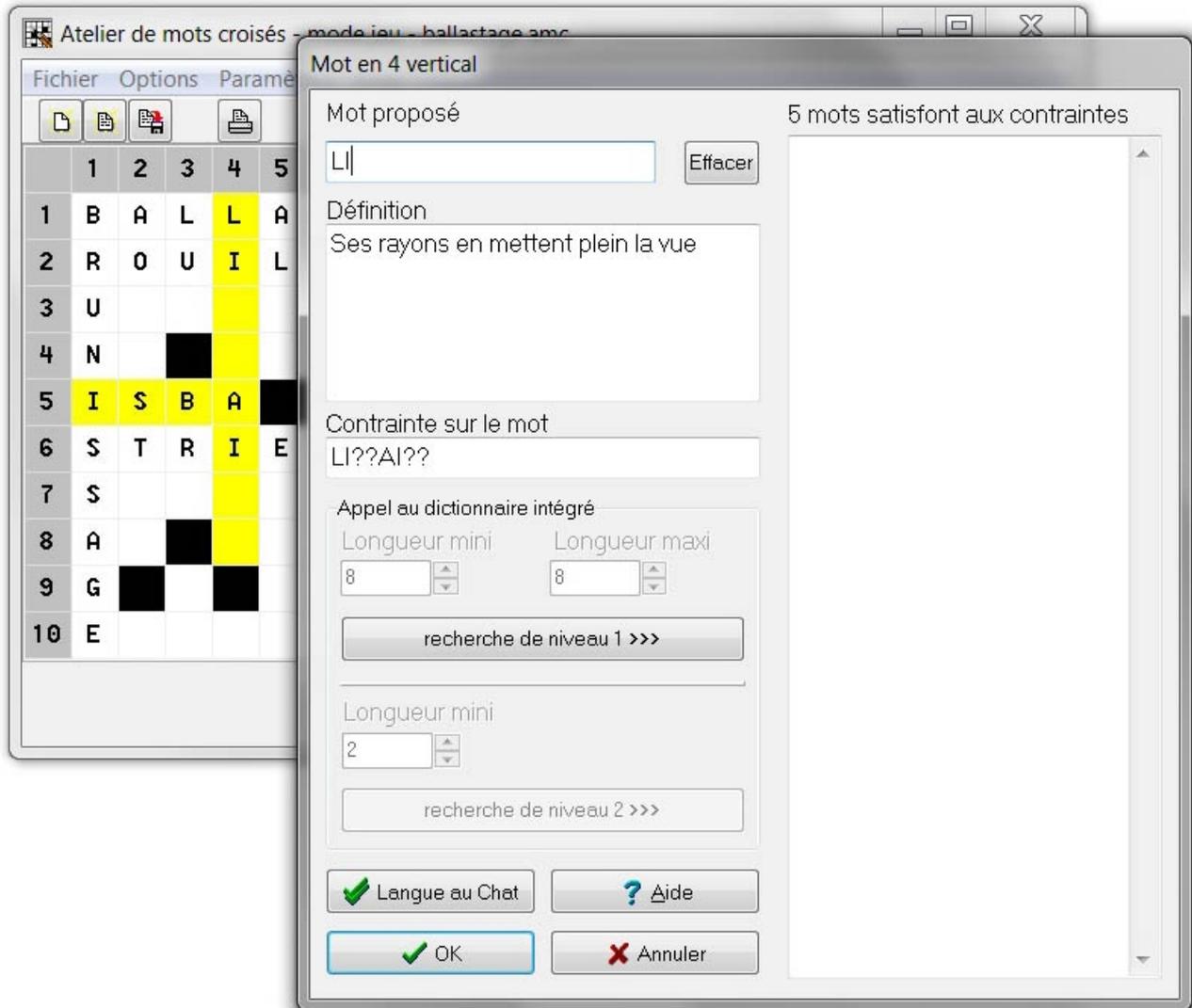
Le bouton "recherche de niveau 1" permet de déclencher une recherche, dans un dictionnaire de plus de 350000 mots, de tous les mots satisfaisant à la contrainte de croisement (indiquée dans champ spécifique) et aux contraintes de longueur minimales et maximales.. La recherche est limitée aux 10000 premiers mots.

recherche de niveau 2

Le bouton de "recherche de niveau 2" permet de sélectionner, dans la liste obtenue par la recherche niveau 1, les mots les plus intéressants. Le principe est le suivant: Chaque mot de la liste est "prépositionné" dans la grille, et l'ordinateur recherche alors s'il est possible de trouver des mots qui croisent sur chacune des lettres du mot prépositionné (en tenant compte de la possibilité d'ajouter de nouvelles cases noires).

AMC en mode jeu

Pour remplir une grille de mots croisés en mode Jeu, il suffit de cliquer sur une case de la [grille affichée dans la fenêtre](#) principale de AMC.



Les mots horizontaux et verticaux situés à la croisée de la cellule sont alors colorés en jaune, et les définitions s'affichent dans les champs prévus à cet effet.

Pour proposer un mot, il faut afficher la [fiche du mot choisi](#), selon son sens vertical ou horizontal (cf illustration ci-dessus). Il y a 3 manières de la faire apparaître :

- 1) appuyer sur le gros bouton orné d'une ligne jaune horizontale ou verticale
- 2) appuyer sur les touches du clavier H ou V.
- 3) faire un double clic sur la définition du mot.

Dans l'exemple ci-dessus, du fait des mots horizontaux déjà trouvés (BALLASTAGE, ROUILLURE, ISBA, STRIER, on a un L, I, A et I qui sont imposés à certains endroits du mot. Cette contrainte est indiquée dans le champ indicatif "contrainte sur le mot" où les lettres qui restent à deviner sont remplacées par des "?" : **"LI?? AI??"**

Vous pouvez demander à AMC de rechercher dans son dictionnaire tous les mots qui correspondent aux contraintes de croisement. Vous obtenez alors :

Mot en 4 vertical

Mot proposé
LI

Définition
Ses rayons en mettent plein la vue

Contrainte sur le mot
LI??AI??

Appel au dictionnaire intégré

Longueur mini	Longueur maxi
<input type="text" value="8"/>	<input type="text" value="8"/>

Longueur mini

Langue au Chat

5 mots satisfont aux contraintes

- LIACAISE
- LIBRAIRE
- LIMBAIRE
- LINEAIRE
- LITHAIRE

LINEAIRE semble la bonne réponse. Un double clic sur ce mot dans la liste suffit à le saisir.

Si toutefois un mot particulièrement difficile vous tient en échec, appuyez sur le bouton "**Langue au chat**" pour obtenir la solution.

La fiche du mot

La fiche du mot en mode jeu

Mot en 1 vertical

Mot proposé

Définition
 fait de brunir un métal, de le rendre brillant

Contrainte sur le mot

Appel au dictionnaire intégré
 Longueur mini Longueur maxi

Longueur mini

Langue au Chat

18 mots satisfont aux contraintes

- BRUAI SIENS
- BRUMISAMES
- BRUMISASSE
- BRUMISATES
- BRUMISERAI
- BRUMISERAS
- BRUMISEREZ
- BRUMISIONS
- BRUNISSAGE
- BRUNISSAIS
- BRUNISSAIT
- BRUNISSANT
- BRUNISSENT
- BRUNISSEUR
- BRUNISSIEZ
- BRUNISSOIR
- BRUNISSONS
- BRUNISSURE

champ "mot proposé"

saisissez dans ce champ le mot correspondant à la définition. Si vous avez coché l'option "[Saisie automatique des lettres contraintes](#)", les lettres imposées sont saisies par AMC. Dans l'exemple ci dessus, le mot correspondant à la définition est "BRUNISSAGE". Si vous saisissez le "R" à la suite du "B" déjà indiqué, AMC complètera de lui même du "U" qui suit et qui est imposé par un autre mot.

champ "définition"

Ce champ n'est pas saisissable en mode jeu. il contient la définition du mot à trouver.

contrainte sur le mot

La contrainte de croisement est une succession de lettres ou de '?'. Elle modélise, sur la longueur maximale du mot qu'il est possible de saisir, d'une part les lettres obligatoires résultant des mots déjà trouvés dans l'autre sens, et qui croisent le mot, et d'autre part les lettres encore "libres", représentées par des '?'.

recherche de niveau 1

Le bouton "recherche de niveau 1" permet de déclencher une recherche, dans un dictionnaire de plus de 350000 mots, de tous les mots satisfaisant à la "contrainte sur le mot" précisée au dessus. Voyez l'exemple donné dans la capture d'écran. Si le mot cherché est dans la liste, un simple double-clic sur lui assure sa saisie automatique dans la zone prévue à cet effet.

recherche de niveau 2

Ce bouton est inactif en mode jeu.

[retour description détaillée](#)

Menus, commandes, paramètres

[Le menu principal](#)

[La barre d'outils](#)

[Commandes, raccourcis, trucs et astuces](#)

[Fonctionnement de la grille de mots croisés dans la fenêtre principale d'AMC](#)

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free help authoring tool](#)

Le menu principal

Le menu principal

Le menu principal comporte les choix principaux suivants;

Fichier

Nouveau : Créer une nouvelle grille de mots croisés.

Ouvrir : Ouvrir une grille de mots croisés, déjà créée sous forme de fichier .AMC

Enregistrer : Sauvegarder la grille de mots croisés en cours. Cette action n'est possible que dans la version enregistrée.

Enregistrer sous : Sauvegarder la grille de mots croisés sous forme d'un nouveau fichier .AMC . Cette action n'est possible que dans la version enregistrée.

Imprimer : Impression de la grille, dans l'état où vous la visualisez à l'écran, et des définitions. Tous les formats d'impression et de papier sont acceptés, et il est possible de choisir la police de caractères dans l'écran de choix des paramètres. Cette action n'est possible que dans la version enregistrée.

Informations : nom de l'auteur de la grille en cours, date de dernière mise à jour en mode conception, titre et commentaires de l'auteur.

Quitter : quel dommage.

Options

mode Jeu : passage en [mode Jeu](#), sur le grille de mots croisés choisie.

mode Conception : passage en [mode Conception](#). Dans ce mode vous créez ou modifiez des grilles de mots croisés.

vérifier la grille : en mode jeu, vérifie si toutes les définitions de mots ont été traitées, et compare les mots proposés à ceux prévus par l'auteur de la grille. Les différences sont mises en évidence par une couleur jaune. En mode conception, vérifier la cohérence de la grille, c'est-à-dire vérifier que tous les mots de la grille sont correctement décrits par des définitions

réinitialiser la grille : disponible seulement en mode jeu, provoque un effacement complet de toutes vos saisies.

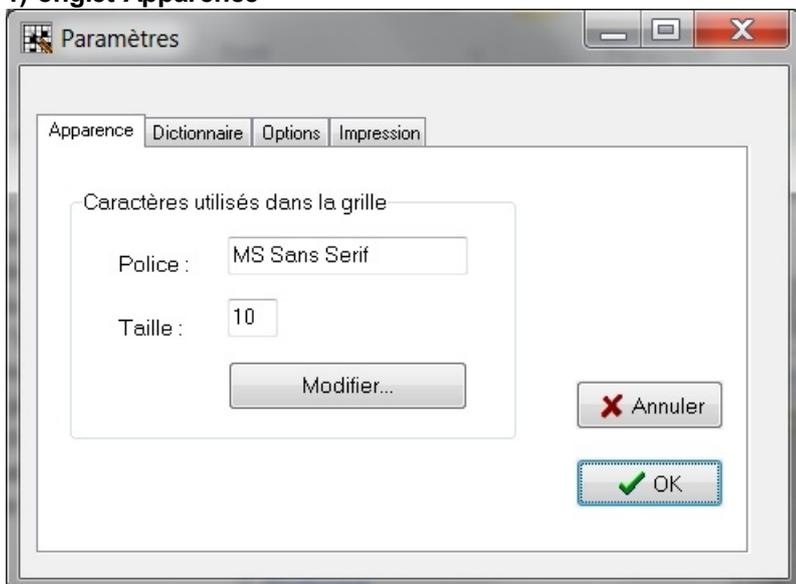
Paramètres

[Appel à une boîte de paramétrage à 4 onglets](#)

Paramètres

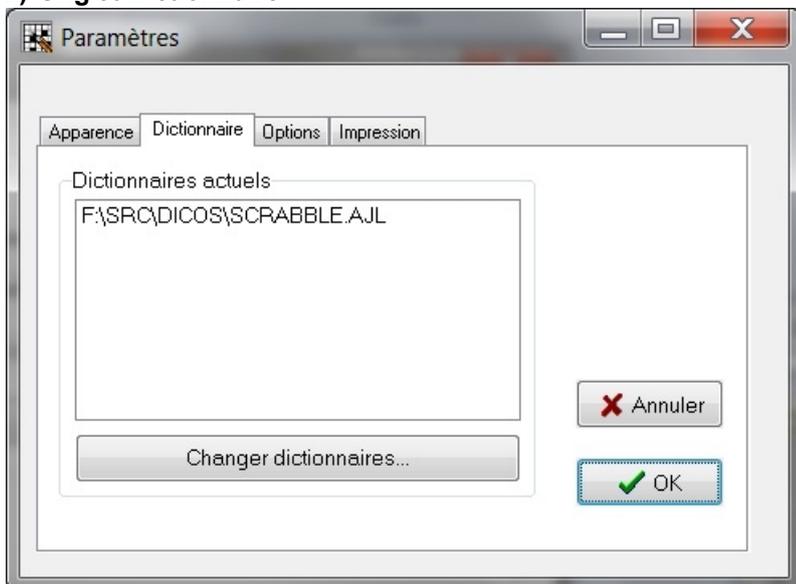
Paramètres

1) onglet Apparence



Choix de la police de caractères utilisés à l'affichage de la grille de mots croisés. La largeur des cases de la grille est automatiquement ajustée en fonction de la taille de la police.

2) Onglet Dictionnaire



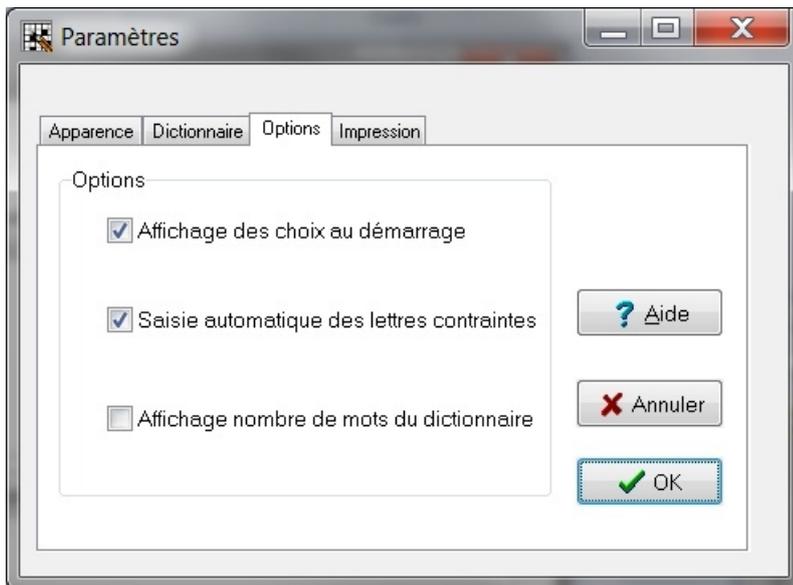
Cet onglet rappelle les dictionnaires qui ont été sélectionnés, et qui sont automatiquement chargés au démarrage de AMC. Le bouton "**Changer dictionnaires**" permet de modifier ce choix :

Vous pouvez alors naviguer dans les répertoires de votre machine, affichés dans la boîte de gauche. Les fichiers d'extension AJL (dictionnaires compactés fournis avec AMC) et TXT sont affichés dans la boîte du milieu. Vous pouvez sélectionner ceux qui vous intéressent et les faire passer dans la boîte de droite par les boutons ">" ou ">>" pour tout choisir. Symétriquement, vous pouvez désélectionner des dictionnaires par les boutons "<" ou "<<". Les dictionnaires choisis sont alors immédiatement chargés en mémoire, comme ils le seront lors de chaque lancement ultérieur de AMC.

Vous pouvez utiliser vos propres listes de mots afin d'enrichir les dictionnaires fournis avec AMC. Il suffit de les

assembler dans un fichier texte, un mot par ligne, en majuscules sans accents, trémas ou cédilles, les mots triés dans l'ordre alphabétique. Lors de la lecture des dictionnaires choisis, les mots en double ne sont chargés qu'une seule fois : n'hésitez donc pas à utiliser vos propres fichiers de mots...

3) Onglet options



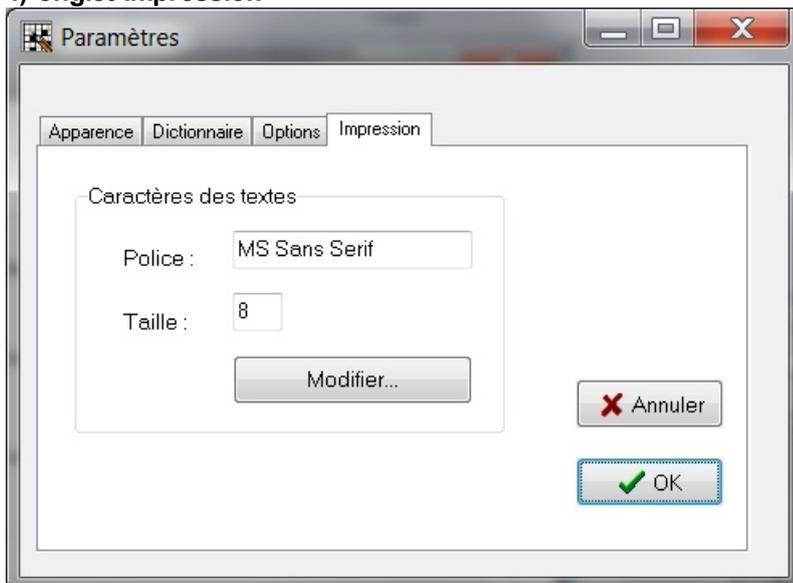
Affichage des choix au démarrage :

Au démarrage de AMC, provoque l'apparition d'une fenêtre à 3 choix permettant de créer une grille, d'en charger une déjà existante, ou de recharger la dernière grille ouverte.

Saisie automatique des lettres contraintes : Si cette option est active, lorsque vous tapez un mot répondant à une définition dans l'écran de saisie, les lettres imposées par la contrainte sont ajoutées automatiquement, au fil de votre frappe au clavier. Si par exemple la contrainte est "PA??PLUIE", les deux premières lettres "PA" seront déjà présentes. Dès que vous aurez tapé les deux lettres "RA", le reste du mot sera instantanément ajouté.

Affichage nombre de mots du dictionnaire : au démarrage, donne pour information le nombre de mots chargés depuis tous les dictionnaires choisis.

4) onglet Impression



Choix de la police de caractères utilisés à l'impression de la grille de mots croisés et de ses définitions. La largeur des cases de la grille est automatiquement ajustée en fonction de la taille de la police, de la largeur du papier, et de la taille de la grille.

[retour description détaillée](#)

La barre d'outils

La barre d'outils



La barre d'outils comporte 9 icônes qui sont des accès rapides à des choix par ailleurs disponibles dans les menus ou sous-menus. Si vous amenez le curseur de la souris sur l'une d'elles, une brève description s'affiche.

De gauche à droite on trouve :

1. **Nouvelle grille** : utilisez cet outil pour créer une nouvelle grille.
2. **Ouvrir une grille** : utilisez cet outil pour réouvrir une grille existante.
3. **Enregistrer la grille** : utilisez cet outil pour enregistrer la grille en cours d'utilisation. Notez qu'une grille est systématiquement enregistrée dans un état prêt à l'emploi correspondant au mode Jeu.
4. **Imprimer la grille** : comme son nom l'indique.
5. **Passer en mode jeu** : cette icône est colorée et active seulement si AMC est en mode conception. Elle permet alors de basculer AMC en mode Jeu, afin de jouer la grille.
6. **Passer en mode conception** : cette icône est colorée et active seulement si AMC est en mode jeu. Elle permet alors de basculer AMC en mode conception, afin de modifier la grille.
7. **Chercher les oublis** (en mode conception) ou **chercher les erreurs** (en mode jeu). En mode conception, cet outil recherche ce qui reste à faire avant de publier votre grille : mots manquants ou définitions non rédigées. En mode jeu, l'outil recherche les définitions auxquelles vous n'avez pas encore répondu (même si toutes les lettres du mot ont déjà été obtenues par d'autres mots qui croisent), ou bien les mots différents de ceux de la solution prévue par l'auteur. N'utilisez donc cet outil qu'à la fin de votre travail.
8. **Informations sur la grille** : affiche la fiche d'information de la grille.
9. **Quitter** : comme son nom l'indique.

[retour description détaillée](#)

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Easy CHM and documentation editor](#)

La grille de mots croisés

La grille de mots croisés

La grille de mots croisés sert essentiellement de champ d'action pour la souris. Un clic dans la grille produit la mise en évidence, en couleur jaune, des portions de ligne et de colonne dont le croisement est la case de grille désignée par la souris. Les deux gros boutons "mot horizontal" et "mot vertical" peuvent alors être activés pour accéder à l'écran de saisie du mot horizontal ou vertical.

Également, les deux boîtes au dessus des deux boutons affichent automatiquement les définitions des mots horizontaux et verticaux ainsi désignés. Un double clic dans ces boîtes produit aussi l'apparition de l'écran de saisie du mot.

[En mode JEU](#), la grille sert donc à afficher les mots au fur et à mesure que vous les trouvez, et à désigner par la souris les mots que vous pensez avoir deviné, et que vous désirez rentrer dans la grille par l'écran de saisie.

[En mode CONCEPTION](#), la grille permet aussi, par le menu popup qui apparaît par clic droit de la souris, d'ajouter ou supprimer des cases noires, et permet de supprimer aisément un mot déjà placé dans la grille..

[retour description détaillée](#)

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free iPhone documentation generator](#)

trucs et astuces

Trucs et astuces

- Vous pouvez aussi accéder aux écrans de saisie d'un mot horizontal ou vertical en frappant les touches "H" et "V", respectivement.

- Une autre manière est de faire un double-clic dans une des deux zones de définition, dans la fenêtre principale.
- Un double clic sur un mot affiché après une recherche dictionnaire recopie ce mot dans la zone de saisie prévue à cet effet.
- En mode conception, n'oubliez surtout pas l'indispensable menu popup, que vous pouvez faire surgir d'un clic droit de la souris sur une case de la grille.
- En mode jeu, il est possible de saisir partiellement un mot : par exemple un simple 'S' terminal si le mot cherché est au pluriel. Il suffit de remplacer les lettres encore inconnues par des '?'.

[retour description détaillée](#)

Created with the Personal Edition of HelpNDoc: [Free iPhone documentation generator](#)
